

# BRIMBELLE

création graphique

## EDUCATION



CHLOE BARBE

### Logiciels

PAO

After Effect

Blender

3Ds Max

Wordpress

### Qualités

Curiosité

Créativité

Polyvalence

Travail d'équipe

Chloé Barbe | 23 ans  
Permis B

clou.brb@gmail.com  
Reims | 07.81.15.15.91  
chloebarbe.fr

**2023-2025**

**MASTER GRAPHISME**  
Efet Créa Reims

Ces deux années de master en graphisme m'ont permis d'approfondir ma maîtrise des outils, des concepts et des enjeux liés au design visuel. J'y ai exploré des médiums variés, affiné mes choix graphiques, et surtout développé une réflexion plus stratégique et contextuelle autour de chaque projet. Cette formation m'a permis de comprendre l'impact du design dans des domaines très différents, et d'enrichir ma capacité à proposer des solutions visuelles pertinentes, cohérentes et créatives. Grâce à cette expérience, j'ai consolidé les fondamentaux du métier de designer, tout en affirmant une approche plus personnelle, critique et engagée.

**2020-2023**

**DNMADE NUMERIQUE**  
CFA Saint la Salle Reims

Le DNMADE numérique parcours design de message plurimédia et UX design m'a appris à réfléchir à la dimension expérientielle d'un objet physique et numérique. J'ai également pu y développer un intérêt certain pour les nouvelles technologies.

**2016-2020**

**BAC STD2A**  
Lycée Marc Chagall Reims

Ces trois années d'arts appliqués m'ont permis de découvrir des médiums et des techniques différentes. J'y ai découvert la diversité et l'infinité de solutions créatives qui sont possibles et imaginables. Grâce à cette expérience, j'ai pu intégrer les fondamentaux que requièrent les métiers de designer.

## EXPERIENCE

**2024-2025**

**ALTERNANCE**  
La Main Web

En 2024, j'ai intégré La Main Web, une agence spécialisée dans la création digitale, en tant que web designer. Cette expérience m'a permis de renforcer mon autonomie tout en approfondissant mes compétences en design d'interface et en expérience utilisateur. J'ai appris à structurer mes projets de manière plus efficace, à collaborer étroitement avec des développeurs et chefs de projet, et à m'adapter aux contraintes spécifiques du web. J'ai également eu l'opportunité de piloter certaines missions, de la conception à la mise en ligne, ce qui m'a permis de gagner en responsabilités et en confiance dans mes choix créatifs.

**2021-2024**

**ALTERNANCE**  
Okenite Reims

Dès janvier 2021, j'ai pu intégrer Okénite, une agence de communication spécialisée dans la 3D et la vidéo. Cette expérience m'a rendu bien plus autonome dans le travail et m'a permis d'apprendre à travailler en équipe et à mieux organiser mon travail. Là-bas, j'ai pu prendre les rênes de quelques projets et me responsabiliser.